

Perencanaan Pembelajaran part 2

Nama Sekolah : SMK Negeri 3 Rejang Lebong
Nama Guru : Hairunnisak,S.Pi
Mata Pelajaran : Dasar-Dasar Program Keahlian
Semester / Kelas : I / X
Materi : Persiapan wadah dan media Kultur pakan alami
Alokasi Waktu : 6 JP x 45 Menit

1. Identifikasi Siswa

Siswa belum memiliki pemahaman dasar mengenai Persiapan wadah dan media Kultur pakan alami karena merupakan materi baru, walaupun terdapat dasar-dasar di mata pelajaran biologi SMP.

2. Identifikasi Materi Pelajaran

- Mengidentifikasi wadah kultur pakan alami yang baik
- Mengidentifikasi persiapan media kultur pakan alami

3. Dimensi Profil Lulusan

1. Bernalar kritis
2. Kreativitas
3. Kemandirian
4. Kolaborasi
5. Kesehatan
6. Komunikasi
7. Keimanan dan ketakwaan

4. Capaian Pembelajaran (CP)

Mengidentifikasi jenis-jenis pakan alami

5. Topik Pembelajaran

- Pengertian, fungsi dan pentingnya pakan alami dalam kegiatan budidaya.
- Karakteristik umum antara fitoplakton dan zooplankton.
- Mengklasifikasikan pakan alami yang biasa dibudidayakan

6. Lintas Disiplin Ilmu

Mapel Umum		Mapel Kejuruan	
√	Pend.Agama dan Budi Pekerti		Matematika
	Pend.Pancasila	√	Bahasa Inggris
√	Bahasa Indonesia		Informatika
	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	√	Projek IPAS
	Sejarah	√	Mapel Kons.Keahlian APAT
	Seni Budaya	√	PKK
	Muatan Lokal	√	Mata Pelajaran Pilihan
		√	PKL

7. Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik mampu menjelaskan macam-macam wadah kultur pakan alami dalam kegiatan budidaya.
2. Peserta didik mampu mempersiapkan media wadah kultur pakan alami dalam kegiatan budidaya.

1. Praktik Pedagogis

- **Model** : Problem based learning (PBL)
- **Metode** : Observasi, tanya jawab, penugasan berkelompok, pelaporan hasil

2. Kemitraan Pembelajaran (Tidak ada LSP di daerah)

1. Internal
 - Siswa X APAT
 - Rekan sejawat
 - Kaprog
2. Eksternal
 - MGMP
 - pembudidaya sekitar sekolah

3. Lingkungan Pembelajaran

- **Lingkungan Belajar Fisik** : Perpustakaan, Kelas X APAT
- **Lingkungan Belajar Virtual** : Canva
- **Budaya Belajar** : Rasa ingin tahu yang tinggi, kolaboratif, kreatifitas, K3LH

4. Pemanfaatan Digital

- **Perencanaan** : Canva
- **Implementasi** : Canva
- **Assesmen** : Tes tulis, Tes lisan, Diskusi

5. Pengalaman Belajar 1

A. Awal Pembelajaran

Kegiatan Awal/Pendahuluan

Tahap	Kegiatan	Alokasi Waktu
1) Orientasi	 PRINSIP : Menggembirakan a. Guru membuka pembelajaran dengan budaya belajar khas perikanan yaitu 7S (senyum,salam,sapa, sopan, santun, semangat dan simpatik) b. Guru memfasilitasi kesadaran siswa untuk mengawali belajar dengan berdoa dan membaca kitab suci agamanya masing masing.	5'

2) Apersepsi/ Motivasi	 PRINSIP : Berkesadaran dan Bermakna - Guru mengabsen kehadiran siswa - Guru menindaklanjuti siswa yang tidak masuk dengan menanyakan kabar/alasan serta bukti izin tidak masuk, serta mendoakan bagi yang sakit. - Guru memberi motivasi dengan cerita singkat pengantar belajar yang relevan dengan materi ajar.	10'
---------------------------	--	-----

Kegiatan Inti (menit)

Sintak	Uraian kegiatan peserta didik-guru	Estimasi waktu
Tahap 1: Orientasi siswa pada masalah	 PRINSIP : Bermakna - Guru menampilkan video tentang wadah kultur pakan alami untuk ikan. - Guru mengajukan pertanyaan pematik "Apa yang diketahui mengenai wadah kultur pakan alami untuk ikan?" - Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan cakupan materi yang akan dipelajari.	35'
Tahap 2 : mengorganisasi siswa	 PRINSIP : Menyenangkan - Guru membentuk kelompok peserta didik (3-4 peserta didik per kelompok). - Peserta didik mengamati berbagai macam gambar wadah kultur pakan alami. - Peserta didik berpartisipasi dalam diskusi dan menjawab pertanyaan pematik. - Peserta didik memahami tujuan pembelajaran dan pembagian kelompok.	40
Tahap 3: membimbing penyelidikan	 PRINSIP : Bermakna dan menyenangkan - Guru memfasilitasi paparan penugasan proyek yang akan dilakukan oleh peserta didik secara individu atau berkelompok. - Peserta didik mendiskusikan mencari informasi tentang kelebihan dan kekurangan pakan alami berdasarkan LKPD.	10'
Tahap 4: Menyajikan hasil	 PRINSIP : bermakna - Guru memantau proses pelaksanaan tugas pengumpulan data yang dikerjakan peserta didik. - Guru membimbing siswa dalam mempresentasikan hasil dari kerja kelompok. - Guru memantau proses diskusi siswa - Guru memberikan masukan dan saran untuk perbaikan hasil diskusi peserta didik.	25'
Tahap 5: Evaluasi pengalaman	 PRINSIP : Berkesadaran - Peserta didik menuliskan pengalaman yang didapatkan selama pembelajaran. - Peserta didik mengevaluasi tentang hasil materi yang diperoleh dan mesti diperbaiki.	5'

Penutup

Tahap	Uraian kegiatan siswa-guru	Estimasi waktu
	 PRINSIP : menggembarakan • Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik • Guru memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk menyimpulkan materi pembelajaran pada pertemuan ini. • Guru melakukan refleksi dan motivasi • Guru menyampaikan kegiatan untuk pertemuan berikutnya, yaitu persiapan media kultur pakan alami. • Guru menutup kegiatan belajar • Salah satu peserta didik memimpin doa setelah belajar • Guru mengucapkan salam dan dijawab oleh peserta didik	5''

B. Asesmen Pembelajaran

1. *Asesmen As Learning* :
 - a. Pertanyaan diagnostik
2. *Asesmen For Learning* :
 - a. Observasi partisipasi peserta didik
 - b. Refleksi
 - c. Umpan balik
3. *Asesmen Of Learning*:
 - a. Tes tertulis: pretes dan posttes
 - b. Portofolio : catatan, hasil kerja kelompok, kehadiran dan tugas
 - c. Praktik :

Mengetahui dan Menyetujui
Wakil Kepala Sekolah Bidang
Kurikulum

Bengkulu, Juli 2026
Guru Mata Pelajaran

Nova Susanti,S.Kom, M.TPd
NIP 196702212006041004

Hairunnisak,S.Pd
NIP 198304072008042003

Disahkan dan diketahui
Kepala Sekolah

Budi Setia Edy,S.Pd
NIP 196702212006041004

Pengalaman belajar 2

A. Awal Pembelajaran

Kegiatan Awal/Pendahuluan

Tahap	Kegiatan	Alokasi Waktu
1) Orientasi	✦ PRINSIP : Menggembirakan - Guru membuka pembelajaran dengan budaya belajar khas perikanan yaitu 7S (senyum,salam,sapa, sopan, santun, semangat dan simpatik) - Guru memfasilitasi kesadaran siswa untuk mengawali belajar dengan berdoa dan membaca kitab suci agamanya masing masing.	5'
2) Apersepsi/ Motivasi	✦ PRINSIP : Berkesadaaran dan Bermakna - Guru mengabsen kehadiran siswa - Guru menindaklanjuti siswa yang tidak masuk dengan menanyakan kabar/alasan serta bukti izin tidak masuk, serta mendoakan bagi yang sakit. - Guru memberi motivasi dengan cerita singkat pengantar belajar yang relevan dengan materi ajar.	10'

Kegiatan Inti (menit)

Sintak	Uraian kegiatan peserta didik-guru	Estimasi waktu
Tahap 1: Orientasi siswa pada masalah	✦ PRINSIP : Bermakna - Guru menampilkan tentang macam-macam persiapan media kultur pakan alami. - Guru mengajukan pertanyaan pematik "Apa yang diketahui mengenai persiapan media kultur pakan alami?" - Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan cakupan materi yang akan dipelajari.	35'
Tahap 2 : mengorganisasi siswa	✦ PRINSIP : Menyenangkan - Guru membentuk kelompok peserta didik (3-4 peserta didik per kelompok). - Peserta didik mengidentifikasi tata cara persiapan media kultur budidaya ikan air tawar. - Peserta didik berpartisipasi dalam diskusi dan menjawab pertanyaan pematik. - Peserta didik memahami tujuan pembelajaran dan pembagian kelompok.	40
Tahap 3: membimbing penyelidikan	✦ PRINSIP : Bermakna dan menyenangkan - Guru memfasilitasi paparan penugasan proyek yang akan dilakukan oleh peserta didik secara individu atau berkelompok. - Peserta didik mendiskusikan tata cara persiapan media kultur pakan alami berdasarkan LKPD. - Peserta didik melakukan persiapan media kultur pakan alami berdasarkan LKPD.	10'

Tahap 4: Menyajikan hasil	 PRINSIP : bermakna 1. Guru memantau proses pelaksanaan tugas pengumpulan data yang dikerjakan peserta didik. 2. Guru membimbing siswa dalam mempresentasikan hasil dari kerja kelompok. 3. Guru memantau proses diskusi siswa 4. Guru memberikan masukan dan saran untuk perbaikan hasil diskusi peserta didik.	25'
Tahap 5: Evaluasi pengalaman	 PRINSIP : Berkesadaran 1. Peserta didik menuliskan pengalaman yang didapatkan selama pembelajaran. 2. Peserta didik mengevaluasi tentang hasil materi yang diperoleh dan mesti diperbaiki.	5'

Penutup

Tahap	Uraian kegiatan siswa-guru	Estimasi waktu
	 PRINSIP : menggembirakan • Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik • Guru memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk menyimpulkan materi pembelajaran pada pertemuan ini. • Guru melakukan refleksi dan motivasi • Guru menyampaikan kegiatan untuk pertemuan berikutnya, yaitu inokulasi pakan alami pada media kultur pakan alami. • Guru menutup kegiatan belajar • Salah satu peserta didik memimpin doa setelah belajar • Guru mengucapkan salam dan dijawab oleh peserta didik	5''

d. Asesmen Pembelajaran

a. *Asesmen As Learning* :

- Pertanyaan diagnostik

b. *Asesmen For Learning* :

- Observasi partisipasi peserta didik
- Refleksi
- Umpan balik

c. *Asesmen Of Learning:*

- Tes tertulis: pretes dan posttes
- Portofolio : catatan, hasil kerja kelompok, kehadiran dan tugas
- Praktik : persiapan media kultur pakan alami.

Mengetahui dan Menyetujui
Wakil Kepala Sekolah Bidang
Kurikulum

Bengkulu, Juli 2026
Guru Mata Pelajaran

Nova Susanti,S.Kom, M.TPd
NIP 196702212006041004

Hairunnisak,S.Pd
NIP 198304072008042003

Disahkan dan diketahui
Kepala Sekolah

Budi Setia Edy,S.Pd
NIP 196702212006041004

LKPD – Identifikasi jenis-jenis pakan alami

Mata Pelajaran : Produksi Pakan Alami dan Buatan
Kelas/Semester : X / Ganjil
Materi : Persiapan wadah dan Media kultur Pakan alami

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah kegiatan belajar, peserta didik diharapkan dapat:

1. Menjelaskan berbagai macam wadah kultur pakan alami
2. Mengidentifikasi tata cara persiapan media pakan alami

B. Alat dan Bahan

1. Kertas gambar ukuran A4/A3 (sesuai kebutuhan).
2. Alat tulis.
3. Wadah dan media kultur pakan alami
4. Selang air dan alat pendukung lainnya

C. Langkah Kerja

1. Cari data melalui internet dan buku-buku perpustakaan
2. Persiapan wadah media kultur pakan alami
3. Buat laporan dari hasil pengamatan.

Penilaian

1. Skor penilaian praktik

Aspek yang Dinilai	Skor
K3LH	25
Kerapihan dalam pengerjaan persiapan wadah	25
Ketepatan dalam persiapan media kultur	25
Kerapihan laporan praktekum	25
Jumlah	100

2. Skor penilaian sikap

Angka Predikat > 90 – 100	Amat baik	A
Angka Predikat > 80 – 90	Baik	B
Angka Predikat > 70 – 80	Cukup	C
Angka Predikat > 60 – 70	Sedang	D
Angka Predikat < 60	Kurang	E

3. Skor penilaian pengetahuan

Skor = 1-100

RUBRIK PENILAIAN PRESENTASI

No	Nama Kelompok	Penguasaan materi				Keaktifan saat diskusi				Sikap saat presentasi				Jumlah skor
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	

SKOR NILAI TERTINGGI : 12

NILAI PESERTA DIDIK = JUMLAH SKOR : 12 x 100 %

❖ **Penguasaan materi :**

Nilai 1 jika tidak bisa menjawab pertanyaan yang diberikan

Nilai 2 jika bisa menjawab tetapi tidak relevan dengan apa yang ditanyakan

Nilai 3 jika bisa menjawab pertanyaan tp kurang sempurna

Nilai 4 jika bisa menjawab pertanyaan dengan sempurna sesuai dengan yang diharapkan

❖ **Keaktifan dalam diskusi :**

Nilai 1 jika tidak bertanya ataupun menjawab sama sekali dalam kegiatan diskusi

Nilai 2 jika bisa menjawab ataupun bertanya hanya 1 kali saja dalam kegiatan diskusi

Nilai 3 jika bisa menjawab ataupun bertanya minimal 2 kali dalam kegiatan diskusi

Nilai 4 jika bisa menjawab ataupun bertanya lebih dari 2 kali dalam kegiatan diskusi

❖ **Sikap selama presentasi :**

Nilai 1 jika menunjukkan sikap yang tidak peduli dan acuh tak acuh

Nilai 2 jika menunjukkan sikap yang kurang menghargai pendapat orang lain

Nilai 3 jika menunjukkan sikap santun dan menghargai pendapat orang lain

Nilai 4 jika menunjukkan sikap santun, tegas dan menghargai pendapat orang lain ketika menjawab pertanyaan